

## モジュール3-他者への迷宮の紹介

### 運動：自己反射

以下は、あなたが何を思い付くかを確認するために、あなたが試みて反省することを提案する活動と質問です。これらに対する「正しい」答えはありません。重要なのはあなたに何が来るかです。これらのような質問について少し考えてみると、他の人が迷路を歩いているときに他の人の経験をサポートするのに役立つかもしれないし、しないかもしれないことを理解するのに役立ちます。あなたはあなたのノートにあなたに来る何でも書き留めたいかもしれません。

掲示板や壁に取り付けることができる迷宮イベントを宣伝する小さなポスターを作成します。あまりにも多くの単語を使用しないようにし、できれば興味を引くために迷宮の写真を含めてください。

ラビリンスウォークを開催するのに適している可能性のある場所の近くの可能な場所を特定します。必要に応じて、これらの場所の1つ以上でそのようなイベントを開催するために必要な許可を調査することもできます。

ラビリンスイベント（メモのセクション4にリストされているものなど）に使用するリソースと、それをどこでどのように調達するかを検討します。

- 必要に応じて、散歩で使用できる配布資料をまとめます。迷宮ウォークハンドアウト [http://www.labyrinthlaunchpad.org/Lab\\_Wlk\\_Handoutv01JP.pdf](http://www.labyrinthlaunchpad.org/Lab_Wlk_Handoutv01JP.pdf) これには便利かもしれません。

オプション、ウォークをホストするとき：将来のウォークを手配するとき、異なる方法で行うことを検討してください。何がうまくいきましたか？別に何を試してみますか？

彼らがあなたの散歩に参加したか、観察したかどうか、彼らのコメントを友人に尋ねてください。

